

連続写真で  
すぐ上達！

第84回

トップの形で変わる！

# 「飛ばす」「曲げない」 「再現性を高める」 ドライバースイング

スイングはトップの形によって大きく変わる。  
その違いと効果を男子ツアーのトッププロの  
ドライバースイングを参考に解説。  
求めるスイングや弾道が打てるトップが見つかるぞ！

写真=ゲーリー小林



プロのトップも  
いろいろで  
それぞれに長所があります！

解説=赤坂友昭

●あかさか・ともあき／1985年生まれ、福岡県出身。選手として活動後、ゴルフコーチに転向。クラブ力学、物理学、運動力学を日々追求。東京三鷹市の東京ゴルフスタジオ、新宿のトータルゴルフフィットネスにて、プロ、アマチュア、ジュニアと多くのゴルファーのレッスン活動を行っている。



## 星野陸也

●ほしの・りくや／1996年生まれ、茨城県出身。186cm、76kg。20年はフジサンケイクラシックで優勝、21年も関西オープン、アジアパシフィックダイヤモンドカップで優勝するなど絶好調。ツアー通算5勝。フリー。



Rikuya Hoshino

### シャフトクロスしても 体を開かずに打つ

飛ばし屋の星野選手の特徴的なところは、トップでのシャフトクロス(③④)。最近はクラブをシャローに振る選手が多く、トップでシャフトがクロスするのは男子プロでは珍しいタイプです。しかも、ヘッドが肩から見えるほどオーバースイングもあります。

シャフトクロス＋オーバース

ティングは、アマチュアの場合、インパクトのタイミングが合わず、曲がる原因になりますが、じつはダウンスイングで大きなダメを作りやすくなるので、飛距離を出したい人にはもってこいのスイングなのです。

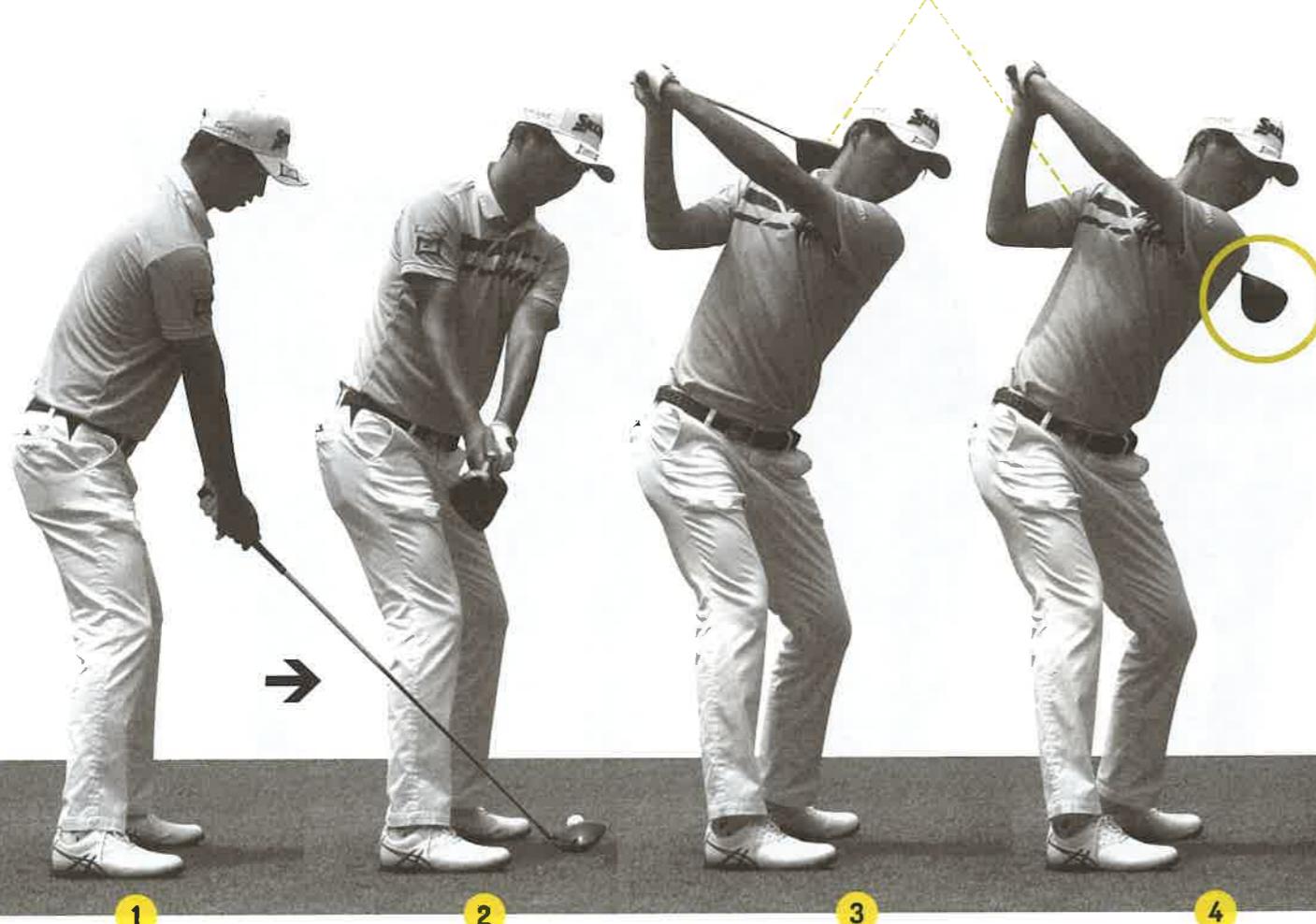
そもそも、シャフトクロスには良性と悪性があります。シャフトがクロスすると、ダウンスイングでクラブが外から下りてきやすく、これが悪性でアマチュアに多いパターン。星野選手のように、インサイドからクラブを下ろせるのが良性のシャフトクロスです。インサイドから下ろせるシャフトクロスをマネしたいのですが、そのポイントはインパクトに向かって体を開かないこと。インパクトで肩のラインを飛球線と平行にしてください(⑥)。そうすると、シャフトクロス＋オーバースイングになってしまい、インパクトで上半身が流れません。タイミングのズレも起っこりにくいので、ボールをしつかりミートできます。

トップ→シャフトクロス

# オーバースイングで タメを作って飛ばす

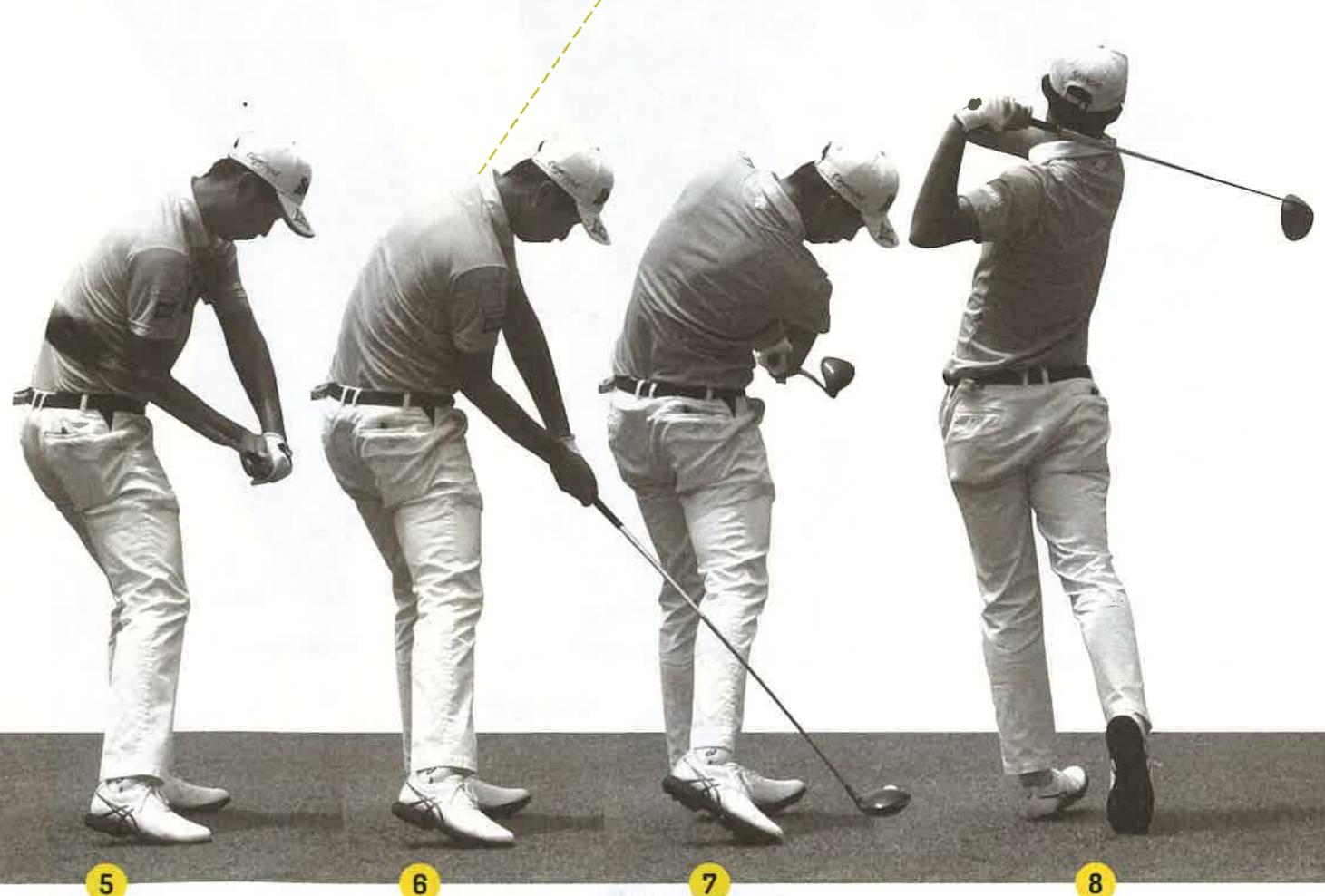
### Point

シャフトクロス＋  
オーバースイングは  
ダウンでダメを作りやすい



### Point

下半身リードで回転すれば  
上半身が遅れて回るので  
肩の開きが抑えられる



## 稻森佑貴

●いなもり・ゆうき／1994年生まれ、鹿児島県出身。169cm、68kg。20年は日本オープンで優勝、ダンロップフェニックスでは3位タイに入った。FWキープ率は15年から19年まで1位。20-21年シーズンも1位をキープしている曲がらない男。フリー。



### 手元を浮かさず 低い位置でインパクト

とにかく曲がらないことで有名な稻森選手。ご本人も何かのインタビューで「曲がらないのはフェースローテーションをしないから」といつていました。その言葉のとおり、稻森選手は右の手のひらとフェース向きをリンクさせた、シンプルなスイングで曲がりを防いでいます。

まず①のアドレスでは、右の

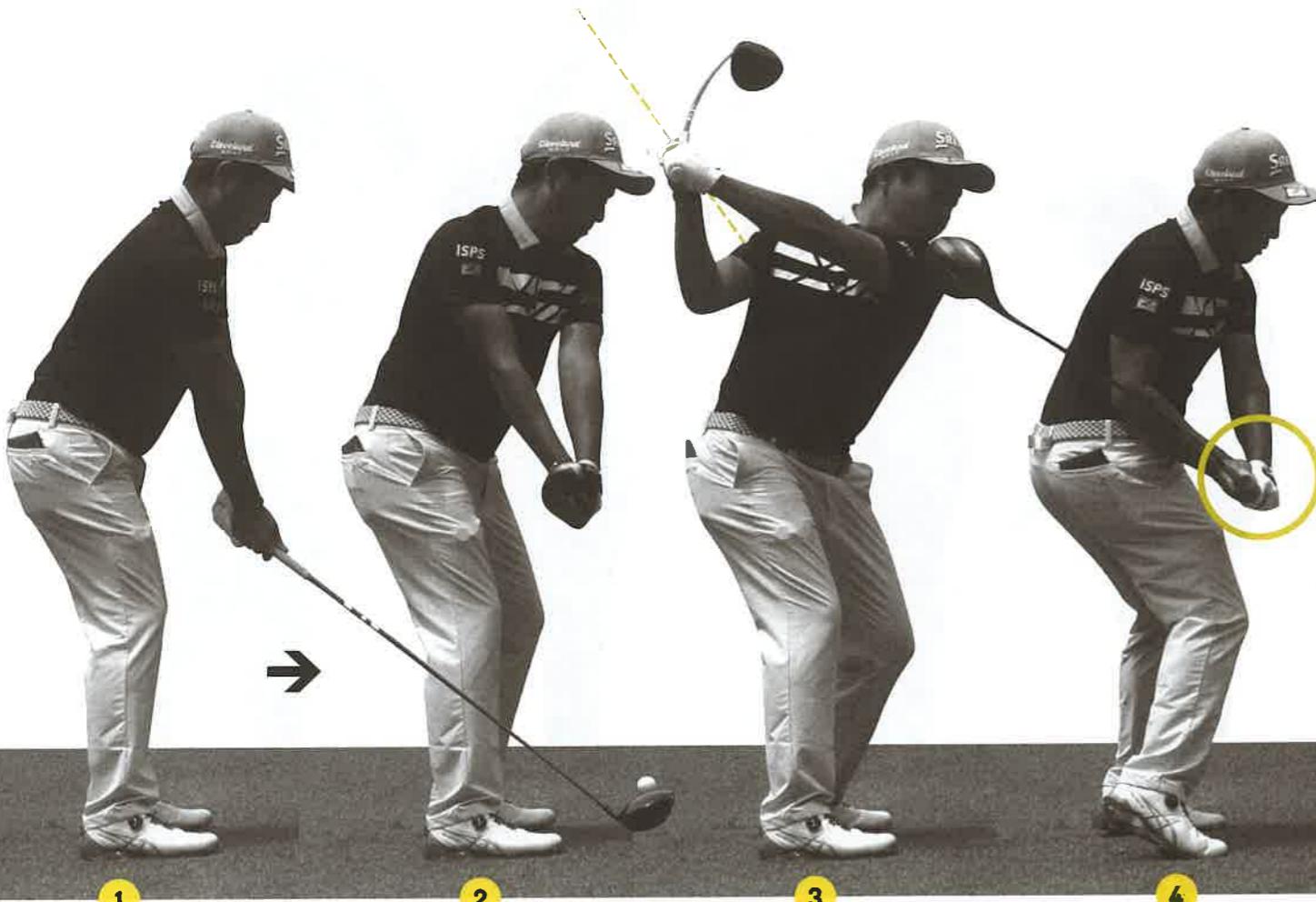
トップ→シャフトが飛球線と平行

# 方向性重視のコンパクトスイング

Yuki Inamori

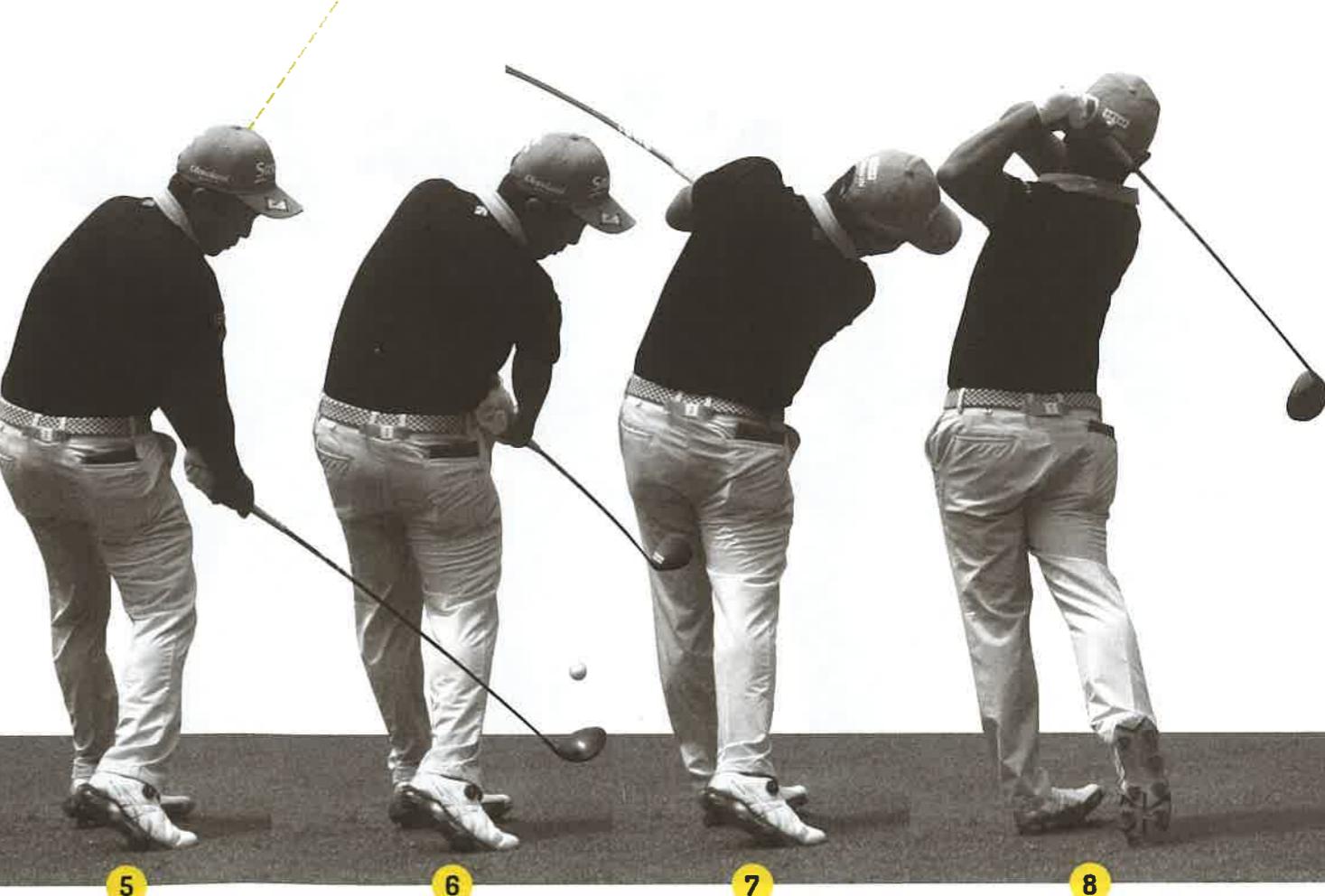
### Point

低めのコンパクトな  
トップにするとダウンで  
ムダな動きを抑えられる



### Point

手元を低くするには  
フォローを低く左に振り抜く  
イメージをもつのも有効



## 大槻智春

●おおつき・ともはる／1990年生まれ、茨城県出身。172cm、94kg。20年は三井住友VISA太平洋マスターズ7位タイ、ダンロップフェニックス3位タイ、ゴルフ日本シリーズJTカップ2位タイと、何度も優勝争いに加わる活躍を見せた。真清創設所属。



### レイドオフでも飛距離を高めている

大槻選手は、今流行りのシャローイングのスイング。トップは、ダウンスイングでシャローイングの動きを作りやすいレイドオフの形です(③)。レイドオフとは、シャフトの向きが飛球線より左を向くトップですが、その特徴はスイングプレーーン上にクラブを下ろしやすいこと。アドレスしたときのクラブの延

長線上にトップがくるので、シンブルに下ろすだけでプレーをなぞることができる再現性の高さがメリットです。

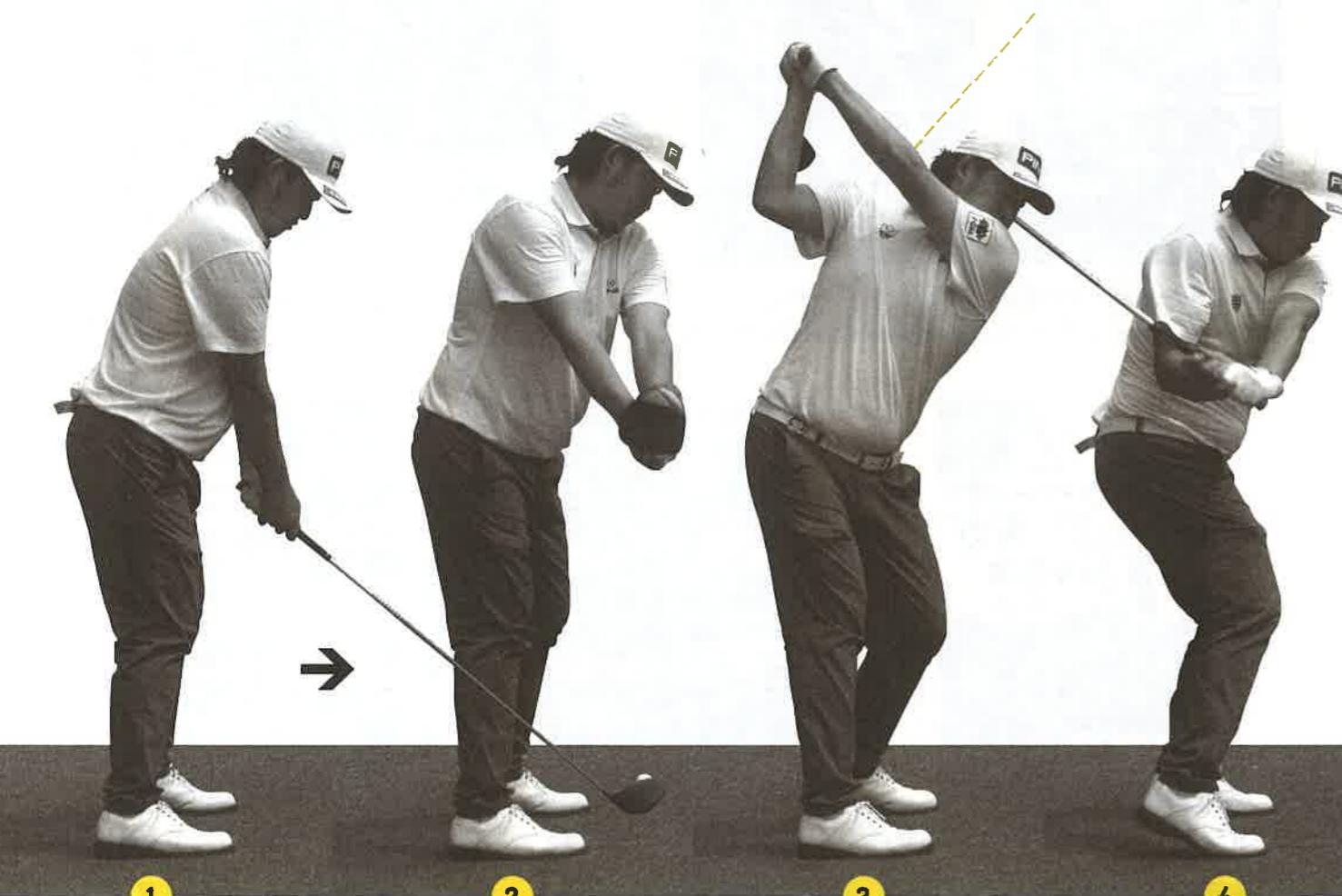
レイドオフのトップは「飛距離が出しにくい」という短所もあるのですが、大槻選手は腕の位置を高くしてハイトップを作り、パツシントルクという手首のタメを利かせることで飛ばしのエネルギーを作り出しています。そこからダウンスイングはクラブをシャローに下ろして、インサイドからボールをとらえる(④⑤)。⑥のインパクト後を見てみると、頭をすごく後方に残していますが、こうすると遠心力とクラブと体が引っ張り合う力が生まれるので、回転エネルギーが大きくなるのです。フォローで腕が伸び、ハイフィニッシュをとるのも特徴ですが、これは引っぱり合うようにスイングした結果。ミート率が上がる再現性の高さと遠くへ飛ばす飛距離も兼ね備えたトップからフィニッシュなので、ぜひマネしてみてください。

### トップ→レイドオフ

# 再現性が高まり、ミート率アップ!

#### Point

ミートしやすいレイドオフでもトップの位置を高くすることで飛ばしのエネルギーを作り出す



#### Point

頭を後方に残してクラブヘッドと引っ張り合う形も飛ばしにつながるポイント



Tomoharu Otsuki